



Ludisk Kunsthistorie

Leg, Spil, Billede

Årsseminar Kunsthistorie
Fredag den 2. oktober 2026
Kasernens store sal 1585-115

Æstetik som leg

09.15–09.45 Forspil: Hvad er ludisk kunsthistorie?

09.45–10.00 Interludium
(v/Nynne Pedersen Pedersen)

10.00–10.40 Legens historie i kunsten: Et eksperiment i ludisk historiografi

10.40–11.00 Kæmp for æren, fagligheden og præmien

11.00–11.30 At lege med historien, at sætte stoffet på spil: Diskussion om værdien af en ludisk historiografi

11.30–11.45
Adr bvadr kaffe med ladr

11.45–12.30 Mathilde Renberg, Museum Jorn
Galina Ignatenko, AU

Leg som æstetik

12.30–13.15 Fornøjelig frokost for alle deltagere

13.15–13.30 Interludium
(v/Nynne Pedersen Pedersen)

13.30–14.30 VAM1-produkter præsenteres (feedback fra undervisere og KA-stud.)

14.30–14.45
Adr bvadr kaffe med ladr

14.45–15.00 Roger Caillois roterer: Legens modaliteter

15.00–15.30 Workshop i ludisk design

15.30–16.00 Efterspil: Paneldebat om præmisser for en ludisk kunsthistorie

16.00 Fredagsbar og aftenleg